

Projekt

z dnia 14 listopada 2024 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY GMINY KOŁBASKOWO**

z dnia 25 listopada 2024 r.

w sprawie opinii o projekcie Audytu krajobrazowego województwa zachodniopomorskiego

Na podstawie art. 18 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnych (tj. Dz. U. z 2024 r. poz. 1465) oraz art. 38b ust. 2 pkt 2 lit. d ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2024r. poz. 1130) uchwała się co następuje:

§ 1. Rada Gminy Kołbaskowo pozytywnie opiniuje projekt Audytu krajobrazowego województwa zachodniopomorskiego.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Kołbaskowo.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodnicząca Rady Gminy

Dorota Trzebińska

Pod względem prawnym
opiniuję bez zastrzeżeń

Jerzy Adamiec
RADCA PRAWNY

Uzasadnienie

Audyt krajobrazowy zgodnie z ustawą z dnia 27 marca 2003r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2024r. poz. 1130) jest obligatoryjnym dokumentem planowania przestrzennego na poziomie samorządu wojewódzkiego. Projekt audytu opracowywany jest przez zarząd województwa, a uchwalany przez sejmik wojewódzki, nie częściej niż raz na 20 lat.

Zgodnie z art. 38b ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym projekt audytu krajobrazowego sporządza zarząd województwa. Zarząd województwa przed przedłożeniem projektu audytu krajobrazowego do uchwalenia przez sejmik województwa, zasięga opinii rad gmin na terenie województwa o projekcie. Dnia 29 października 2024r. do biura rady gminy wpłynęło pismo którym Wicemarszałek Województwa Zachodniopomorskiego prosi o zajęcie stanowiska odnośnie projektu Audytu krajobrazowego województwa zachodniopomorskiego.

Radni Rady Gminy Kołbaskowo otrzymali przedmiotowe pismo wraz ze ścieżką do strony internetowej, na której można się zapoznać z projektem oraz instrukcją korzystania z interaktywnej mapy projektu. Uwag nie zgłoszono.

Biorąc powyższe pod uwagę podjęcie nieniejszej uchwały jest uzasadnione.